

A decorative image in the top left corner showing a close-up of a watch mechanism with gears and a dial.

Produktprofil
MicroGDS v7.1
Stand 05.03.2004



1 Inhalt

1	Inhalt	2
2	Produkteigenschaften	3
2.1	Objekt Intelligenz	3
2.2	Microsoft Windows	3
2.3	Funktionalität	3
2.4	Kompatibilität	4
3	archimedes gmbh	6
3.1	Entwicklung	6
3.2	Betreuung	6
3.3	Pflege	6
3.4	Vertrieb	6
3.5	Dienstleistung	6
4	Systemvarianten	7
4.1	MicroGDS Pro	7
4.2	MicroGDS Plus	7
4.3	MicroGDS Compact3D	7
4.4	MicroGDS Compact	7
5	Systemanforderungen	8
5.1	Hardware	8
5.2	Software	8
6	Ihr Kontakt zu uns	9

2 Produkteigenschaften

2.1 Objekt Intelligenz

Grafische und alphanumerische Elemente werden von vornherein zu logischen Objekten zusammengefasst.

MicroGDS bietet objektbezogene Konstruktions-, Editier- und Berichtswerkzeuge, die es dem Anwender ermöglichen, schnell und zielgerecht zu arbeiten.

Datenstrukturierungsstandards (z.B. AIA, CSI, CI/SfB) können vor-gegeben und deren Einhaltung erzwungen werden, um so die Datenkonsistenz und Weiterverwertbarkeit der Daten zu gewährleisten.

Vielseitiger Datenaustausch und das Zusammenspiel mit anderen Anwendungen ist durch die datenbankbasierende Objektstruktur von MicroGDS jederzeit möglich.

2.2 Microsoft Windows

Die MicroGDS Produkte wurden speziell für das Betriebssystem MS Windows entwickelt und nutzen im hohen Maße dessen Funktionalität.

MicroGDS unterstützt vollständig die Windows- Standards wie „Ausschneiden und Einfügen“, DDE und OLE 2.0. Damit gibt es vielseitige Möglichkeiten MicroGDS mit anderen Windows- Programmen zu verknüpfen.

MicroGDS arbeitet mit den gleichen GUI- Werkzeugen wie andere Windows- Produkte. Dadurch ist MicroGDS intuitiv und einfach zu verstehen und zu bedienen.

MicroGDS nutzt die Netzwerkfunktionen von MS Windows in vollem Umfang und bietet sowohl Einzelplatz- als auch Netzwerklizenzen.

2.3 Funktionalität

MicroGDS nutzt die Objekt - Intelligenz als Basis für ein ausgereiftes Benutzerinterface, so dass Projektänderungen und Daten-Pflege mit wenigen Benutzeraktionen zu bewerkstelligen sind.

Der einzigartige intelligente Cursor mit seiner automatischen Fangfunktion erhöht wesentlich die Produktivität und Genauigkeit, weil keine Fangpunkte vordefiniert werden müssen. Während der Cursor über den Bildschirm bewegt wird, sucht er sich

selbständig den jeweils nächsten Fangpunkt und zeigt diesen namentlich und mit seiner Position an.

Durch MDI (Multiple Document Interface) von MS Windows können beliebig viele unterschiedliche Zeichnungen oder Projekte parallel in einer Sitzung geöffnet und bearbeitet werden.

MicroGDS wird mit einer umfangreichen Bibliothek vordefinierter Architektur- und Konstruktionssymbole sowie Linien- und Schriftarten ausgeliefert.

Neue Symbole, Linien- und Schriftarten können zusätzlich nachdefiniert und zu den einzelnen Projekten hinzugefügt werden.

Alle grafischen Daten beziehen sich auf das Weltkoordinatensystem.

Es gibt keine Unterscheidung zwischen dem 2D- und 3D- Arbeitsbereich. Es ist somit nicht notwendig 2D- Daten umständlich in ein 3D- Modul zu laden, sondern durch einfaches umklappen der Ansichtsebene kann zwischen den 2 Bereichen gewechselt werden.

Es stehen alle gängigen Konstruktions- sowie Editierfunktionen im 2D als auch im 3D Modus zur Verfügung. Darüber hinaus gibt es eine ganze Reihe spezieller Funktionen für Planzusammenstellung, Objektverwaltung, Bibliotheken usw.

Über den implementierten Renderer besteht zudem die Möglichkeit 3D Konstruktionen mit Materialien zu belegen, Lichtquellen zu definieren und das so entstandene 3d Modell zu visualisieren.

2.4 Kompatibilität

MicroGDS nutzt die MS Windows- Fähigkeiten zur Software- Zusammenarbeit.

So können MicroGDS Zeichnungen beispielsweise mit Tabellen, Datenbanken oder anderen Dokumenten verknüpft werden um Flächen, Mengen oder andere Daten auszuwerten.

Umgekehrt können alle Arten von Dokumenten, Tabellen oder Grafiken aus anderen MS Windows basierenden Programmen in MicroGDS Zeichnungen eingebunden werden.

MicroGDS bietet eine ganze Reihe von verschiedenen Dateiformaten, einschließlich dem DXF/DWG AutoCAD 2004 Format zum grafischen Datenaustausch mit allen anderen gängigen CAD- Systemen.

Über eine zusätzliche bidirektionale Schnittstelle ist auch der alphanumerische Datenaustausch zu unserem grafischen FM- System m4 - G.FM, sowie zu den Systemen BIKS-A und BIS O - /FM der Fa. ASFA möglich.

MicroGDS unterstützt den Internet- basierenden Datenzugriff. Es kann entweder über Internetadressen auf Zeichnungen zuge-

griffen werden, oder durch das Auslesen der Daten in den Formaten XML, SVF, DWF oder VRML/2 können diese im oder über das Internet veröffentlicht und ausgetauscht werden.

Eine leistungsfähiges API Schnittstelle ermöglicht es auf einfache Art und Weise jede notwendige Anpassung an spezielle Bedürfnisse zu realisieren.

Dazu kann jede MS Windows fähige Entwicklungsumgebung wie z.B. MS Visual Basic, C++ oder auch Java eingesetzt werden.

3 archimedes gmbh

3.1 Entwicklung

Die MicroGDS Produktfamilie wird von der Firma Informatix International Limited in England in der Programmiersprache C++ entwickelt.

Das System m4 - grafisches Management sowie alle unter dem Namen archimedesTools zusammengefassten Programme werden von uns in C++, Java oder Visual Basic entwickelt.

3.2 Betreuung

Telefonische Hotline und Vorortservice nach Vereinbarung.
Schulungen nach Bedarf.

3.3 Pflege

Ständige Weiterentwicklung und Anpassung der Software an zukünftige Anforderungen. Automatische Benachrichtigung, Lieferung und Installation neuer Softwareversionen und Updates. Bei Bedarf Implementierung weiterer, über den Standard hinausgehender Funktionalität.

3.4 Vertrieb

Wir vertreiben und betreuen Bundesweit die komplette MicroGDS Produktfamilie, das System m4 - grafisches Management sowie alle unter der Produktbezeichnung archimedesTools entwickelten Programme.

3.5 Dienstleistung

Selbstverständlich bieten wir über die oben aufgeführten Bereiche hinaus auch alle Arten von Dienstleistungen rund um die Themen CAD, Visualisierung / Dokumentation, AVA, FM, GIS und Programmierung.

4 Systemvarianten

4.1 MicroGDS Pro

MicroGDS Pro ist das umfangreichste Produkt. Es bietet den kompletten Funktionsumfang einschließlich der Möglichkeit zur Arbeit in einer Mehrbenutzerumgebung. MicroGDS Pro bietet außerdem alle 3D- Körper- und Flächenmodellierfunktionen sowie einen ausgefeilten fotorealistischen Darsteller.

Dieses Produkt ist ideal für Anwender, die in Mehr- und Einzelbenutzer Umgebungen Darstellungen hoher Qualität von 3D-Modellen erstellen möchten.

4.2 MicroGDS Plus

MicroGDS Plus bietet ähnliche Funktionsmerkmale wie MicroGDS Pro, jedoch mit einem reduzierten 3D- und Darsteller- Funktionsangebot.

Dieses Produkt ist für Benutzer gedacht, die in Mehr- und Einzelbenutzer Umgebungen arbeiten möchten, jedoch nur grundlegende Visualisierungsfunktionen benötigen.

4.3 MicroGDS Compact3D

MicroGDS Compact3D bietet ähnliche Funktionsmerkmale wie MicroGDS Pro, einschließlich des vollen 3D- und Darsteller- Funktionsangebots. Es ist jedoch nicht mehrbenutzerfähig. Dieses Produkt ist für Anwender gedacht, die Darstellungen hoher Qualität von 3D- Modellen erstellen möchten, jedoch kein Mehrbenutzersystem benötigen.

4.4 MicroGDS Compact

MicroGDS Compact ist eine preisgünstige Version von MicroGDS. Es verfügt über die gleichen Zeichnungs- und Bearbeitungswerkzeuge, Darsteller- Funktionen und Körper- Funktionen wie MicroGDS Plus. MicroGDS Compact ist jedoch nicht mehrbenutzerfähig.

MicroGDS Compact ist ideal für den Einstieg oder zur Erweiterung der Fähigkeiten Ihres Unternehmens und lässt sich jederzeit auf ein MicroGDS Produkt mit größerem Funktionsumfang erweitern.

5 Systemanforderungen

5.1 Hardware

- Pentium II 300MHZ PC (min. Pentium 90)
- 128 MB RAM (min. 32 MB)
- 50 - 400 MB freie Festplattenkapazität je nach Installation
- CD- ROM Laufwerk
- Grafikkarte min. 1024 x 768 Pixel, 16,7 Mio. Farben
- Maus oder Zeigegerät

5.2 Software

- Betriebssystem:

Microsoft Windows 98
 Microsoft ME
 Microsoft 2000
 Microsoft NT 4.0 (min. SP 4)
 Microsoft XP

- Optional für alphanumerischen Datenaustausch

m4 - G.FM
 Microsoft Excel
 Microsoft Access
 BIKS-A
 oder andere Datenbanksysteme

- Optional für graf. Datenaustausch und Visualisierung

m4 - Motion
 Piranesi
 Adobe AcrobatReader
 Apple QuickTime
 oder andere Grafik- oder Bildbearbeitungsprogramme

6 Ihr Kontakt zu uns

Für alle Anfragen und für weitergehende Informationen, wenden Sie sich bitte direkt an uns. Sie erreichen uns telefonisch, per Fax oder via e-mail:

archimedes GmbH
Friedenstrasse 18a
76297 Stutensee

Tel. 07249 - 38 90 19
Fax 07244 - 74 02 33
e-mail info@archimedes-online.de

Wir freuen uns von Ihnen zu hören !